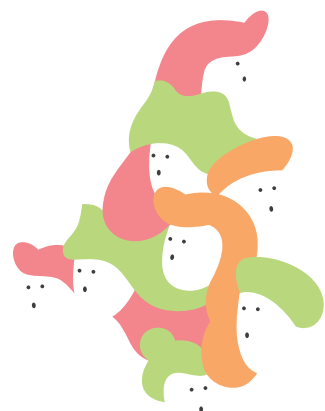




シブヤホンマチ
PLACEMAKING

シブヤホンマチプレイスメイキングとは？

「本町地区防災都市づくりグランドデザイン」が描く、“誰もが安全・安心に住み続けられ、新しいコトが始まるまち”の実現に向けた取り組みです。

地域の人々が主体となり、災害時の共助にもつながるゆるやかな日常のつながりや、地域への愛着を育むことを目指しています。

現在は場所ごとに『プレイス・ミーティング』を立ち上げ、日常的に訪れたい居心地のよいパブリックスペースや居場所づくりを進めています。

年齢や知識を問わず、どなたでも参加できます。活動に興味ある方は、事務局までご連絡ください！



▲シブヤホンマチプレイスメイキングでの活動の様子

これまでの活動

2020-2021

まちの魅力や活用法のアイデアを集めたり、一部を試してみたりしながら、住民のニーズを探りました。模型も使って、どんな空間が必要か、まちの将来像を共有しました。2020～2021年度の活動は『アイデアブック第1弾』にまとめました。



▲2022年度の活動を取りまとめたアイデアブック第2弾

2022-2023

プレイスメイキングをまちの日常にしていくために、『検討部会』を立ち上げ、体制や取り組み内容をみんなで話し合い、『アイデアブック第2弾』にまとめました。アイデアブックで深掘りした3か所について、場所ごとに『プレイス・ミーティング』を立ち上げ、コンセプトや具体的な活動アイデアを『プレイスビジョン』にまとめました。



▲2023年度策定したプレイスビジョン

2024

『プレイスビジョン』でとりまとめた場所ごとの『プレイス・プラン』の実現に向けて、3か所で実践を進めました。

ビジョンやこれまでの活動は、渋谷区ポータル（右記QRコード先）/Instagram（左下QRコード先）からもご覧いただけます！



<渋谷区ポータル>

お知らせ

詳細な情報や最新の活動内容はインスタでチェック！ぜひフォローしてください！

[@honmachi_placemaking]



開催ニュース！

プレイスメイキング 作戦会議

2025年

8月26日(火)
19:00～20:30



内容：プレイスメイキング 基礎講座

「プレイスメイキングとは？」というテーマで、プレイスメイキングの基礎や事例紹介等のレクチャーをおこないます。

9月からプレイスメイキングの
連続講座も始まります！（全3回）

会場：地域交流センター 本町 区民交流室

〒150-0071 渋谷区本町 6-6-2



申込：以下のいずれかの方法でお申込みください。（申込期限：8月25日(月)）

WEBで
右記QRコードにアクセスし、必要事項をご記入の上お申込みください

電話で
下記問合せ欄にある電話番号までご連絡ください



※当日参加も可能ですが、定員に達した場合、事前申込の方を優先的にご案内させていただきます。

問合せ：渋谷区まちづくり推進部まちづくり課
まちづくり係（平日 08:30～17:00）
TEL：3463-2947（ダイヤルイン）
E-mail：
sec-machi1suishin@shibuya.tokyo
担当：真柴、山本、白仁田



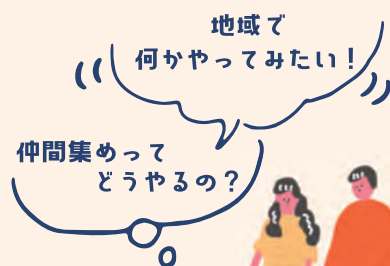
プレイスメイキング 水道道路沿道エリアへ！

水道道路沿道エリアまちづくりビジョン（令和6年3月）策定を契機としてまちづくりの機運が高まっている水道道路沿道エリア全体へプレイスメイキング事業の拡大を検討します！



これまで実施してきた本町エリアでのプレイスメイキングの理念は大切にしつつ、人々に親しみ利用される多様なパブリックスペースが連続する回遊性のあるまちの実現に向けて、プレイスメイキングの知識や技術を広げ、ソフトのまちづくりやパブリックスペースの再整備を促進していきます。

8月26日（火）の作戦会議を皮切りに、プレイスメイキングの水道道路沿道エリア拡大に向けて、9月から全3回の連続講座を実施します。



プレイスメイキング ってなに？

直訳すると「居場所づくり」。まちなかの公共施設、道路、路地、公園など、ちょっとした空間の居心地を良くし、身近な場所に人々の居場所をつくること、そのものを言います。

本町エリアでの取り組み「シブヤホンマチプレイスメイキングとは（P4）」もあわせてご覧ください！



出典：シブヤホンマチプレイスメイキング プレイスビジョン

プレイスメイキング 連続講座(全3回)



地域の人々とつくり、育てる、居心地のよい居場所の考え方と実践方法を学ぶ講座です。

第2回以降は渋谷区ポータルや Instagram（P4 の QR コード先）にて改めてご案内予定です。

第1回 テーマの回



▲第1回講座の申し込みはこちら
申込期限：9月22日（月）正午

9月23日（火・祝）
13:00～15:30

場所：幡ヶ谷社会教育館
3階中学習室

内容：みんなの関心事を持ち寄って、テーマを設定し、その活動のタネ地を探します。

第2回 場をみる回

月日：11月15日（土）

内容：プレイスゲームで活動場所の成績表をつけ、場の評価をします。

第3回 企画の回

月日：1月17日（土）

内容：具体的な企画のアイデアを出し、プレイスメイキングの企画をつくっていきます。

作戦会議

時期：3月下旬

内容：検討したプレイスメイキングの企画を共有し、今後に向けた作戦を練ります。

プレイスメイキングのプロセス

プレイスメイキングのプロセスは、必ずしも同じ順序で行なわれるわけではありませんが、大きく5つのステップがあるとされています。



実験、改善を繰り返しながら定着させていくことがポイント！