

# 緑道整備に向けた皆様からの声(令和4年3月31日更新)

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
1	更新	狭いところはファームにしくなくてもよい	農園	ハード	FARM×リビング	○			緑道の通路としての機能を <b>幅員的にも十分</b> 確保したうえで、農園を <b>配置</b> する計画としています。
2	更新	地質(土壌)が非常に大事 人体に影響でないように調査や対策を講じてほしい。	農園	ハード	FARM×リビング	○			<b>既存の土壌については土壌調査を実施し、安全性を確認するとともに、新しく入れ替える土についても、安全なものを使用します。</b>
3	更新	立ったまま、楽な姿勢でできる花壇や農園がほしい 車椅子の方も参加できるように、何力所か、高さのある農園も混在させて欲しい	農園	ハード	FARM×遊び 学び	○			多様な方々がご利用できるように高さ等に考慮した農園を設置 <b>します</b> 。
4	更新	土に触れることは、人本来の健康や福祉に良い影響を与えると思うので、ファームがそういう場所になればうれしい。	農園	ハード	FARM×遊び 学び	○			FARMというコンセプトには、地域の皆様が土に触れながら作物を育て、農から始まり様々なコミュニティを育てていくという意味が込められています。
5	新規	トイレと隣接している農園の衛生面が懸念	農園	ハード	FARM×リビング	○			トイレの有無に限らず、農園の衛生面には配慮した計画とします。
6	新規	農園の利用ルールについて ・有害なものをまかれぬようにしてほしい ・病害虫が懸念されるため、ルール作りが必要 ・安全面が懸念される ・抽選・交代制・不参加者にも作物配布の機会等、不公平をなくしてほしい ・廃棄物の問題などがあり、農園で野菜を育てるのは安全性に欠けるため、食べ物ではなく、ハーブなどの観賞用がよい。 ・市民農園や都市農業を実現したい ・草花を育てたい ・果樹・ハーブを補って収穫したい ・自分の木を育てたい  農園の管理について ・継続的な管理ができるかが懸念 ・専門家の支援など荒れ地にならないような対策をしてほしい ・管理を徹底してほしい ・作業用具を保管できる倉庫等を設置してほしい ・企業と連携して将来的なこい農園を実現してほしい ・5Gなどの技術でリアル中継する、遠隔農業ができる仕組みをつくってほしい	農園	ソフト	FARM×リビング			○	仮設FARMの実施等を通じて、様々な心配事や懸念の解消、農園の維持管理ルールを検証していきます。また、管理方法や運用ルールについては、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と話しながら、検討していきます。
7	更新	健康遊具を設置してほしい	遊び場	ハード	FARM×リビング		○		できる限り既存の植栽を残したり、コンセプトである農園やフリースペースなどの設置を検討した結果、まとまったスペースを確保できないことから、健康遊具の設置予定はありません。なお、季節感を感じることができるような植栽計画により、一年を通して楽しめる空間とするとともに、歩道の舗装材、線形、照明に変化をもたせ、歩きたくなくなるようなランドスケープとすることで、歩行促進し、健康面に配慮していこうと考えています。
8		親水施設や子どもが遊べる水場がほしい	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び	○			水と触れ合える場を点在させながら設置する計画としています。
9	更新	子どもが自由に創造できる遊び場がほしい 子どもたちが遊びを新しく考えられるような地形や様々な使い方が可能なものを設置してほしい。 公園全体が「遊び」を生み出せる場であってほしい。 遊具の充実させてほしい 遊具を増やしてほしい	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び	○			ランドスケープと一体となった子どもの遊び場とする計画としています。 誰もが遊べるインクルーシブな遊び場とする計画としています。 遊具は設置します。

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
10	更新	インクルーシブな遊び場にしてほしい	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び	○			誰もが遊べるインクルーシブな遊び場とする計画としています。
11	更新	遊び場は自然の森の雰囲気にしてほしい	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び	○			自然の森の雰囲気という声に関しては、日照条件により、3つのエリアに分けると言うFARMのコンセプトのもとに、各地点で景観の変化や四季の変化を感じることができるような多品種を用いる植栽計画としています。遊び場については、こうした植栽が身近に感じられるプレイランドとして配置しています。
12	新規	安全面に配慮した遊び場にしてほしい 出入口は、子供が飛び出しにくいような工夫をしてほしい	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び	○			遊び場は道具の設置基準に準拠した計画とすることで、安全性を確保しています。また、緑道の出入口は、バリアフリー基準に準拠しながら必要に応じて飛び出し防止の横断抑止柵等を設置します。
13	新規	スケートボードやバスケットボールができる場所を設置してほしい	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び		○		できる限り既存の植栽を残したり、コンセプトである農園やフリースペースなどの設置を検討した結果、まとまったスペースを確保できないことから、スケートボードやバスケットボールができる場所の設置予定はありません。
14	新規	ボール遊びができる場所を設置してほしい	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び		○		できる限り既存の植栽を残したり、コンセプトである農園やフリースペースなどの設置を検討した結果、まとまったスペースを確保できないことから、キャッチボールコーナーなどの専用スペースの設置予定はありません。ボール遊びについては、現在の運用ルールと同じく、小さい子(小学校低学年程度)同士やその親が柔らかいボールで実施することは可能です。一方、必要に応じて今後皆様とボール遊びについての運用ルールを見直し、地域ルールとして定めていただくこともできると考えています。
15	新規	小さい子が遊べるエリアなど、エリアを分けて設置してほしい	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び		○		小さい子専用のエリアの設置予定はありませんが、道具の安全に関する規準に準拠し、小さい子も安全に遊べる遊び場とする計画としています。
16	新規	泥で遊べるエリアが欲しい	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び	○			農園において誰もが土と親しめる計画としています。
17	新規	遊び場の舗装について、砂利やコンクリートではなく、芝生やゴム舗装が良い 土系舗装がいい	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び	○			遊び場の舗装については、芝生とウッドチップ舗装で考えています。
18	新規	木を使用したアスレチック遊具があると良い	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び		○		維持管理面の負担が大きいため、木を使用したアスレチック遊具は設置しませんが、滑り台などの遊具は設置します。

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
19	新規	遊びのエリアは集約してほしい	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び		○		遊びのエリアは、プレイランドとして集約して確保しつつも、緑道全体が五感を使って楽しめる場とする計画としています。
20	新規	車の交通量など安全面を鑑みると大山緑道にプレイグラウンドの設置は反対	遊び場	ハード	FARM×遊び 学び		○		大山緑道も他の緑道と同様に、必要に応じて出入りに飛び出し防止の横断抑止柵を設置するなど、交通安全に配慮したプレイランドを設置します。
21	新規	禁止をできるだけ減らしてほしい ポジティブなルールを決めていく流れができればいい	遊び場	ソフト	FARM×遊び 学び	○			公園の利用に当たっては、様々なご意見がありますので、禁止を出来る限り減らし、ポジティブなルールを決めていけるよう、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討の場を作っていきます。
22	新規	遊びの安全管理を地域の団体が見守り役としてできるといい	遊び場	ソフト	FARM×遊び 学び	○			公園の維持管理・運営面において地域の皆様が継続的に活躍できるような場所にする工夫を、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
23	新規	トイレデザインについて ・スケルトンの透明トイレのほうが安全・安心であるため、導入してほしい ・周囲との調和を大切にほしい ・トイレの周りに花壇を設置したり、壁面に子供の描いた絵を飾れるようにするなど親しみの持てるトイレにしてほしい	トイレ	ハード ソフト	FARM×リビング		○	○	透明トイレの導入予定はありません。緑道全体のデザインと、トイレのデザインを統一感のあるものとする計画としています。 親しみが持てるような管理方法や運用ルールなどのソフト面については、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
24	新規	トイレの壁は落書きされにくいものにしてほしい	トイレ	ハード ソフト	FARM×リビング			○	汚濁防止塗装の使用を検討します。 また、トイレに限らず、落書き対策の所管の環境整備課きれいなまちづくり係と連携して、啓発などを実施し、落書きの抑制に努めます。
25	新規	フリースペースにトイレを設置してほしい フリースペース付近にトイレを設置してほしい	トイレ	ハード	FARM×リビング		○		緑道内に整備するトイレのほか、周辺の区立公園トイレも含め、緑道のどの場所からも徒歩5分(400m)以内でアクセスできる場所に配置する計画としています。
26	更新	トイレの整備・改修してほしい 施設併設のトイレがほしい 夜でも安心して使えるトイレにしてほしい 怖がらずに使えるトイレにしてほしい 明るく、清潔感のあるトイレにしてほしい 人の目があるトイレにしてほしい イベント用インフラとしてのトイレを整備してほしい 街の中で見つけやすいトイレにしてほしい 誰にも使いやすいユニバーサルデザインにしてほしい 弱視の方でも入口や内部の配置がわかりやすいデザインにしてほしい	トイレ	ハード	FARM×リビング	○			渋谷区トイレ環境整備基本方針、東京都福祉のまちづくり条例等に準拠し、安心・安全に配慮した設計にするとともに、皆様の声を出来る限り反映できるようにしていきます。 トイレの箇所数については、第4回ササハタハツ会議の中でご説明した通り、1箇所増設したうえで全て建替えます。
27	新規	トイレにフットングボード、子供用トイレ、ウォッシュレットを導入してほしい	トイレ	ハード	FARM×リビング		○		フットングボード・子供用トイレは、利用頻度が限られるため導入予定はありません。 ウォッシュレットは、維持管理面の負担が大きいため導入予定はありません。

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
28	新規	トイレの機能について ・トイレ内におむつ替えスペースがほしい ・男女別のトイレがほしい ・トイレの数を増やしてほしい ・トイレに除菌剤を常備してほしい ・誰でもトイレに幼児が利用できる高さの手洗い場がほしい ・トイレを洋式にほしい ・トイレは、非接触で流水可能なものを設置してほしい	トイレ	ハード	FARM×リビング	○			だれでもトイレ内におむつ替えができるベビーシートを設置します。 トイレはすべて、誰でも、男性及び女性用のブースを1つ以上設置します。 トイレを1か所新設し、ブースも現状より多く設置する計画としています。 だれでもトイレには手洗い石鹸の設置はしますが、除菌剤は設置予定はありません。 だれでもトイレには車いす利用者向けの高さの手洗いを設置しますが、子供向けの高さの手洗いの設置予定はありません。 すべてのトイレについて、洋式便器とします。 トイレの手洗い器はセンサー式のものを設置します。
29	新規	機能について トイレに、男小がないのは不便なため、設置してほしい	トイレ	ハード	FARM×リビング	○			現在の機能や利用状況を踏まえ、全てのトイレに男性用小便器を設置します。
30	新規	機能について トイレの便器は蓋付きで飛沫が舞い上がらない仕様にしてほしい	トイレ	ハード	FARM×リビング		○		蓋はいたずらや破損される可能性があるため設置予定はありません。
31	新規	雨水利用可能なトイレを導入してほしい	トイレ	ハード	FARM×リビング			○	トイレの雨水利用については、検討します。
32	新規	トイレでの犯罪防止の観点から防犯カメラ等を導入してほしい	トイレ	ハード	FARM×リビング	○			トイレへの出入り等が確認できるように防犯カメラを設置します。
33	新規	公衆トイレが不衛生になるのは避けられないと思うので、出入口の向きに配慮してほしい	トイレ	ハード	FARM×リビング	○			利用者のアクセスしやすさと周辺の状況を踏まえた出入口とする計画としています。
34	新規	代々幡橋のトイレの設置は過去の撤去した経緯を踏まえ、反対	トイレ	ハード	FARM×リビング	○			過去の経緯等を踏まえ、トイレの移設を検討します。
35	新規	マンホールトイレを設置してほしい	トイレ	ハード	FARM×リビング		○		緑道の一部は、災害発生時に近隣の避難者が一時的に集合して様子を見る一時集合場所に指定されており、再整備においては一時集合場所に必要な広場機能を確保することとし、マンホールトイレの設置予定はありません。 なお、常設のトイレは、耐震基準を満たした構造としています。
36	新規	若手のデザイナーや大学や高校などを巻き込んだコミュニティの参画も可能となると思うので、トイレのデザイン公募してほしい。	トイレ	ハード	FARM×リビング			○	トイレのデザインは、第5回ササハタハツ会議でお示したデザイン案をもとに検討していきます。
37	新規	トイレは男女別にせずに、だれでもトイレを中心に設置したほうが使い勝手が良いと思う。	トイレ	ハード	FARM×リビング			○	多様な方々が使いやすいように誰でも、男性及び女性用のブースを1つ以上設けます。

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
38	新規	初台トイレで小学校の校門正面にトイレが来るのは好ましくない。 樹木で隠すことはできるのかもしれないが、タクシーなど車を集めてしまう施設の為、もう少し位置の移動ができるとう良い	トイレ	ハード	FARM×リビング		○		現在の配置や利用者のアクセスしやすさを踏まえ、現在とほとんど同位置に配置する計画としています。利用者のマナーの啓発をあわせて実施する必要があると考えております。
39	新規	初台トイレ1について、駅に近いので利用者が多くなり、衛生状態が心配。また、初台トイレ2と距離が近いことから、初台トイレ2に集約するなど管理コスト面からもなくよいのではないかと	トイレ	ハード	FARM×リビング		○		緑道内に整備するトイレのほか、周辺の区立公園トイレも含め、緑道のどの場所からも徒歩5分(400m)以内でアクセスできる場所に配置する計画としています。 トイレを衛生的に利用できる仕組みについては、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
40	新規	防犯上の観点からトイレの利用時間帯を区切ってほしい	トイレ	ソフト	FARM×リビング			○	これまでと同様に24時間ご利用可能としておりますが、管理方法や運用ルールについては、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
41	新規	区間ごとに違いを持たせ目的の違う公園にしてほしい	植栽	ハード	FARM×遊び 学び		○		区間ごとに違いを持たせるのではなく、緑道全体の日照条件等を考慮し、アグリカルチャー、アグロフォレストリー、フォレストの3つのゾーンに分けてそれぞれ違いのある植栽計画とすることで多様な景観をつくりだします。 又、様々なご要望にお応えできるように使い方を特定しないフリースペースをつくることで、多様な使い方ができるようになっていきます。
42	更新	竹林ゾーンを作ってほしい	植栽	ハード	FARM×リビング		○		竹は1日の成長スピードが非常に早いため、緑道樹木としての維持管理が難しいことや、根の伸長により、地下に埋まっているインフラ埋設物や他の植物への悪影響が懸念されることから、竹林については設置予定はありません。
43	更新	甲州街道の音がうるさいので、騒音をなくす工夫がほしい(植栽、仕切り等)	植栽	ハード	FARM×リビング			○	騒音については、環境確保条例等に照らした騒音の現状及び植栽等による騒音対策の実効性等を今後検証します。
44	更新	ハナミズキ・キンモクセイ・サクラを残したい ウメ・カヅラを植えてほしい 季節感が感じられ、四季折々の花が楽しめるもの 既存の樹木の保全をしてほしい (樹種については、アンケートとりまとめ結果をご参照ください。)	植栽	ハード	FARM×リビング	○			既存の樹木は健全度調査に基づき、可能な限り保全します。 健全でないと診断された樹木については、原則、植え替えます。
45	更新	歩いて気持ちよく楽しい空間や歩きたくなる空間としてほしい。 緑道ならではの植栽にしてほしい。 季節を感じられる在来の植物を植えてほしい。 紅葉樹を植えてほしい。 郷土種や園芸種などテーマに分けて植栽計画を行うなどは多様性のある緑道にしてほしい。	植栽	ハード	FARM×リビング	○			周辺環境との調和に配慮するとともに、季節感を感じることができるような植栽計画により、一年を通して楽しめる空間とし、歩道の線形、照明に変化をもたせることで歩きたくなる空間としています。
46	更新	小さな子どもたちが遊べる芝生広場をつくってほしい。	植栽	ハード	FARM×遊び 学び	○			遊び場等に芝を整備します。
47	新規	常緑高木を主体にしてほしい 背の高い木で日陰になるような体めところが欲しい 低木中心の植栽してほしい	植栽	ハード	FARM×リビング	○			既存の樹木は健全度調査に基づき、可能な限り保全しつつ、低木・高木や常緑・落葉などを織り交ぜ、多様な計画との両立を図ります。

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
48	新規	新規に樹木、花、果樹を植えてほしい 花や果樹がほしい 樹種は管理がしやすい、車道の邪魔にならないものにしてほしい	植栽	ハード	FARM×リビング	○			なるべく管理しやすい植栽計画とします。 農園や植栽には、果樹や花木なども導入します。
49	新規	植栽内に人が立ち入らないデザインの工夫があったほうがよい。	植栽	ハード	FARM×リビング	○			緑道全体を五感を使って楽しめる場とするため、植栽に触れることのできる場所を整備します。一方、安全面や植栽の管理上、立ち入らないほうが望ましい箇所は、フェンス等で囲うのではなく、植栽の植え方や品種を工夫することで立ち入りにくい計画としています。
50	新規	緑道の幅は狭いので、中央部分に植栽を作って分断させないでほしい	植栽	ハード	FARM×リビング	○			基本的には中央部分に通路を設置しております。一方、周辺状況等を鑑み、中央部に植栽を設置している箇所もありますが、車いす同士が余裕をもってすれ違えるなど歩行空間として求められる機能を確保しつつ、歩行者が安全に滞留できる幅も確保する計画としています。
51	新規	花壇を設けてほしい。 できる限り広くしてほしい。	植栽	ハード	FARM×リビング	○			農園や植栽をできるだけ広く確保し地域コミュニティの増進に繋がる計画としています。 また、再整備後も自主管理花壇の制度は引き続きご利用いただけます。
52	新規	植栽の管理について、植栽の手入れや掃除など長期的な維持ができるような仕組みづくりが必要。	植栽	ソフト	FARM×リビング	○			植栽の手入れや掃除など長期的な維持ができる仕組みづくりについて、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討の場を作っていきます。
53	新規	緑と親しめる(花、実、樹種名など学ぶ等)仕組みづくりをしてほしい	植栽	ソフト	FARM×リビング	○			緑と親しめる仕組みづくりについて、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
54	更新	ゴミ箱を新規に設置してほしい 甲州街道の植え込みに空き缶やたばこの吸い殻等が捨てられているので、対策してほしい	設備	ハード ソフト	FARM×リビング	○			ゴミ箱の設置も含め、ゴミが放置されない仕組みづくりについて、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
55	更新	暗い 明るくなるとよい 照明を充実してほしい 見通しが悪い場所は改善してほしい	設備	ハード	FARM×リビング	○			基準に基づく照度を確保する計画としています。 植栽や公園施設の高さや位置等も考慮し、見通しが悪くならない整備計画としています。
56		コミュニケーションボードがあるとよい	設備	ハード	FARM×リビング				いただきましたお声につきましては、大変申し訳ございませんが、詳細を再度お伺いしたいと考えております。
57	更新	町会掲示板機能をデジタルサイネージのコンテンツの候補としてほしい	設備	ハード	FARM×リビング	○			コンテンツを含めた運用方法等については今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
58	更新	ドッグランを設置してほしい 犬が遊べる水遊び場がほしい	設備	ハード	FARM×リビング		○		できる限り既存の植栽を残したり、コンセプトである農園やフリースペースなどの設置を検討した結果、まとまったスペースを確保できないため、ドッグランや犬が遊べる水遊び場の設置予定はありません。
59	更新	イス、ベンチ、テーブルがほしい 食事・ランチ・休憩・仕事ができる場所がほしい 住民が自由に使える、気軽に集まれるスペースがほしい 居心地よく過ごせる場所やひっそり静かに過ごせる場所がほしい 遊び場付近にイスがほしい	設備	ハード	FARM×リビング	○			区民の皆様が食事・休憩・仕事ができ、また気軽に居心地よく集まれるスペースとして自由にご利用いただけるベンチを設置します。
60	更新	手すりを撤去したい	設備	ハード	FARM×リビング		○	○	バリアフリーの基準に準拠した手すりは原則撤去できません。また、車道への飛び出し防止などの観点から、安全上必要な手すりについては現時点では設置しておく必要があると考えています。
61		イベントに必要な設備(電気・水道)を設置してほしい。	設備	ハード	FARM×文化	○			フリースペースには、電気・水道設備を設置します。
62	更新	水景施設がほしい	設備	ハード	FARM×遊び 学び	○			水景施設(水を使った修景用の施設)はありませんが、農園や植栽維持に使用可能なデザイン面に配慮した水場を設置します。
63	更新	駐輪場の場所として、近隣地権者の土地活用や地下化を検討してほしい 子供乗せ自転車の駐輪場を設置してほしい 緑道内に、駅利用者のための駐輪場を作らないでほしい 緑道内の駐輪場を減らさないでほしい。月極駐輪場を作ってほしい 初台駅そばの駐輪場を山手線の近くのスペースに移動してほしい フリースペース付近に駐輪場を設置してほしい	設備	ハード	-	○	○	○	近隣地権者等とこれまで協議をしている中では、有力な代替地が見つからない状況です。一方、駅利用者の駐輪場は一定の需要があるため、デザイン面に配慮した駐輪場を設置します。 子供乗せ自転車が駐輪可能なものについては検討します。
64	更新	国道20号線をまたいで一体的に利用できるようにしてほしい 国道20号線の向こうと緑道を結ぶ橋を設置してほしい	設備	ハード	-		○		実現には調整や課題が多く、緑道再整備事業の中では対応は困難です。
65	更新	禁煙にしてほしい 喫煙できない環境にしてほしい 山手通り東側にある喫煙スペースを撤去してほしい	設備	ハード	-			○	整備後の緑道は現状と同様に全面禁煙です。 現状の喫煙スペースは、区が設置している喫煙所ではなく、路上喫煙となっていますので、所管であるきれいなまちづくり係と連携し、路上喫煙の抑制に努めます。
66	新規	水の流れを導入してほしい	設備	ハード	FARM×遊び 学び		○		子どもが遊べる親水施設を代々木緑道と初台緑道に設置します。
67	新規	フリースペースをコワーキングスペースとして使うために、電源やwi-fiを設置してほしい	設備	ハード	FARM×リビング		○		フリースペースにはイベント用の電源はありますが、wi-fiは渋谷区が整備する設備としては設置予定はありません。

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
68	新規	設置コスト・維持管理コストの面から、ここまでの数の水場は必要ない 水場の必要性を感じないため、設置に反対	設備	ハード	FARM×リビング		○		水場は、FARMというコンセプトのもと、全域で水に親しむ計画としています。
69	新規	水生生物のいるピオトープを設置してほしい	設備	ハード	FARM×遊び 学び		○		できる限り既存の植栽を残したり、コンセプトである農園やフリースペースなどの設置を検討した結果、まとまったスペースを確保できないことからピオトープは設置予定はありません。
70	新規	犬用の給水所がほしい	設備	ハード	FARM×リビング		○		誰もが利用できる水場を設置するため、犬用の給水所は設置予定はありません。 犬に水を与える場合は、容器等を使用していただくことを想定しています。
71	新規	子供や高齢者、車いすの人も使いやすい形状の水場を設置してほしい。	設備	ハード	FARM×リビング	○			どなたでも利用しやすい形状とする計画としています。
72	新規	噴水を設置してほしい	設備	ハード	FARM×リビング		○		できる限り既存の植栽を残したり、コンセプトである農園やフリースペースなどの設置を検討した結果、まとまったスペースを確保できないことから、噴水は設置予定はありません。
73	新規	大山緑道については、水場、トイレ、BBQ、キャンプ、農園いずれも、設置しないでほしい	設備	ハード	FARM×アウトドア		○		水場については、FARMというコンセプトのもと全域で水に親しむ計画としているため、設置します。 トイレについては、緑道内に整備するトイレのほか、周辺の区立公園トイレも含め、緑道のどの場所からも徒歩5分(400m)以内でアクセスできる場所に配置する計画としているため、第4回ササハタハタ会議の中でご説明した通り、1箇所増設したうえで全て建替えます。 BBQやキャンプについては、専用のスペースは設置しません。(B2番参照) 農園については、緑道整備のコンセプトとしており、日照が確保できる部分については設置します。
74	新規	初台出張所前は、美化活動(毎月1回開催)ほか地域の活動の集合場所として使っているため、人が集まれるだけのフリースペースが欲しい。美化活動では100人~150人の人が集まる。	設備	ハード	FARM×リビング	○			アンケート結果や地域活動における様々なご要望を踏まえ、初台出張所前に初台のフリースペースを移設します(400㎡規模)が、当初フリースペースを予定していた改正橋東側の広場機能は残します。
75	新規	東急バスの折り返し所が廃止となったが、あの場所を渋谷区で購入して、緑道の一部として整備して欲しい。	設備	ハード	FARM×リビング			○	緑道の再整備対象範囲とできるよう、土地所有者と協議しているところです。
76	新規	ペットが水場に入らない工夫が必要	設備	ソフト	FARM×リビング	○			誰もが衛生的に使用できる使用ルールを今後ササハタハタ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
77	新規	・遊び場と通路がうまく共存できるようにしてほしい ・農園とパブリックスペースや通路がうまく共存できるような配置にほしい ・通路と遊び場が区別できるような工夫(色で区別など)をしてほしい ・主導線がスケートボードに使われないように合間にタイルやサブ動線の仕切りを入れてほしい	舗装	ハード	FARM×リビング	○			バリアフリー基準に準拠した通路機能確保したうえで、農園やフリースペース、遊び場を設置する計画としています。 舗装材に変化をつけるなどにより、通路と遊び場を区別する計画としています。



番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
78	更新	バリアフリーにしてほしい 安心して歩ける 遊び場付近の段差解消などの安全対策を講じてほしい 老朽化した舗装・段差・高低差・凸凹・水たまりの解消 障がいのある方も休憩できる機能 道幅を広くしてほしい 犬を連れて歩けるようにしてほしい	舗装	ハード	FARM×リビング	○			バリアフリーの基準に準拠した設計とするとともに、障がいのある方を含めた全ての方が利用できる休憩施設を設けます。 通路の幅員については、基準に基づき車いす同士が余裕をもってすれ違えるなど歩行空間として求められる機能を確認しつつ、歩行者が安全に滞留できる幅も確保する計画としています。
79	新規	舗装材について ・歩きやすい舗装にしてほしい ・土のところが残して欲しい ・土埃のたたないような舗装としてほしい ・舗装にクッション性を持たせてほしい ・地球に優しい素材を使ってほしい ・ウッドチップなどが散らからないように、サブ動線はメイン動線と同じ材質にしてほしい	舗装	ハード	FARM×リビング	○			バリアフリーの基準に準拠した設計とするとともに、歩きやすい舗装材とします。 一方、土は緑道において大事な素材と認識しておりますので、何らかの形で利用していくことを検討します。 土埃が立たないような舗装材としています。 砕石等のリサイクル材混合舗装板を利用し、地球に優しい素材としています。 サブ動線は、ウッドチップや土などの自然系素材を利用することで、農圃や植栽帯との親和性が高いものとしつつ、メイン動線との区別が明確にできるような素材としています。
80	新規	舗装材について ・保水性のある素材で、気温を下げる効果があるものにしてほしい ・照り返しで熱くない素材にしてほしい	舗装	ハード	FARM×リビング		○		緑道自体が温度低減に資するものであり、保水性舗装や遮熱性舗装(照り返しの少ない舗装)の温度低減効果は限定的なものであるため、導入予定はありません。
81	新規	路面下に雨水水路や貯水槽を設置してほしい	舗装	ハード	FARM×リビング			○	環境に配慮するため、雨水循環システムの導入を検討します。
82	更新	バーベキューができる場所や設備を用意してほしい 火が使える場所(たき火)を設置してほしい 花火ができる場所がほしい キャンプができる場所がほしい	施設	ハード ソフト	FARM×アウトドア		○		緑道アンケートを踏まえ、バーベキューや火が使える場所、キャンプや花火ができる場所については、様々な懸念があるため、専用スペースとしては整備しません。 まずは、地域イベントなどで個別に可否判断して許可できるようにします。 一方、民間事業者から様々な懸念が解消されるような施設提案の可能性はあります。
83	新規	フォトスポットなどを充実させてほしい	施設	ハード	FARM×遊び 学び	○			特定のフォトスポットのための設備の設置は考えておりませんが、緑道内の様々な場所がフォトスポットとなるような景観に配慮したデザインとしています。
84	更新	緑道内にカフェを設置してほしい	施設	ハード	FARM×リビング			○	収益施設となる可能性があるものについては、民間活力の導入も視野に、民間事業者のご意見を踏まえながら実現の可能性について検討していきます。
85	更新	イベント時に使える屋根があるスペースがほしい	施設	ハード	FARM×文化		○		フリースペースについては、様々なご要望にお応えできるように使い方を特定しない形とすることで多様な使い方ができるようになっています。そのため、屋根があるスペースについては、必要に応じてその都度設置していただくことを想定しており、常設の物は設置しませんが、民間活力による提案が期待できる可能性があります。
86	更新	キッチンのある施設を作ってほしい	施設	ハード	FARM×アウトドア			○	収益施設となる可能性があるものについては、民間活力の導入について、民間事業者のご意見を踏まえながら実現の可能性について検討していきます。
87	更新	防災機能やかまどベンチがほしい	防災	ハード	FARM×アウトドア	○	○		緑道の一部は、災害発生時に近隣の避難者が一時的に集合して様子を見る一時集合場所に指定されており、再整備においては一時集合場所に必要な広場機能を確保することとし、かまどベンチの設置予定はありません。

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
88	更新	防災井戸がほしい	防災	ハード	FARM×アウトドア		○		地下水のくみ上げによる地盤沈下の影響等を考慮し、設置予定はありません。
89	更新	障害の有無、年齢の違いなど関係なく、誰でも楽しめるインクルーシブ運動場を緑道内で実現したい	活動	ハード ソフト	FARM×遊び 学び	○			誰もが遊べるインクルーシブな遊び場とする計画としています。 また、ササハタハツまちラボの認定プロジェクト(インクルーシブ運動場プロジェクト)と連携し、フリースペースをご活用いただくことで、実現していくことができると考えております。
90	更新	ジョギング、ランニングコースとして使用できるスペースと距離が分かる工夫をしてほしい	活動	ハード	FARM×リビング	○	○		緑道はいくつもの車道と交差しており、緑道全体で連続したコースが設置できないことから、ジョギング、ランニングコースは現時点での設置は考えておりませんが、距離標を設置します。
91	更新	長期的に使えるフレキシブルなスペースや今後の変化に対応できるようなデザインにしてほしい やりたいことができるオープンスペースがほしい 災害時のフラットな場所がほしい	活動	ハード	FARM×リビング	○			様々なご要望にお応えできるように使い方を特定しない形とすることで多様な使い方ができるフリースペースを設置します。
92	更新	猫に餌やりができるスペースを設置してほしい	活動	ハード	FARM×リビング		○		猫に餌やりができるスペースの設置やあり方については、「地域ネコ」の仕組みなどを地域の皆様と対話をしながら検討していく必要があるものだと考えています。
93		時間貸し、レンタルスペースのように利活用できるとよい	活動	ハード	FARM×リビング				いただきましたお声につきましては、大変申し訳ございませんが、詳細を再度伺いたいと考えております。
94		建物と緑道が一体的利用できるようになればよい 建物から緑道へ直接出入りできるようにしてほしい	活動	ハード	FARM×リビング			○	ご要望があれば個別に検討していきます。
95	更新	フェスティバルや音楽やマルシェや餅つきなどのイベントが開催できる場所・広場・屋外ステージ 子どもたちと一緒に地域の文化・歴史・芸術のイベントができる場所 緑道を結婚式場として利用したい フリーマーケットを開催できると良い	活動	ハード	FARM×文化	○			様々なご要望にお応えできるように使い方を特定しない形のフリースペースとすることで多様な使い方ができるようになっています。
96	更新	ギャラリーを設置してほしい	活動	ハード	FARM×文化		○		常設のギャラリーの設置は考えておりません。
97	更新	歴史(橋の欄干等)を伝える工夫(掲示板等)をしてほしい。 水路の歴史などを感じ取れる空間にしてほしい 茶畑のような昔のこの地域を想起できる場所が欲しい コンセプトや玉川上水旧水路とはについての掲示板を設置してほしい。	活動	ハード	FARM×文化			○	既存の由来板に記載されている歴史の情報を分かりやすく伝えられるよう検討していきます。
98	更新	キッチンカーが乗り入れできるようにしてほしい	活動	ハード	FARM×アウトドア	○			フリースペースは、キッチンカー等が乗り入れて営業することが可能な設計としています。

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
99	更新	緑道を楽しむモビリティが走行できるようにしてほしい モビリティを活用した交流を実現できるようにしてほしい	活動	ハード	-	○			緑道は車両の乗り入れが禁止なので、道路交通法上歩行者扱いになるものについてのみご利用いただけます。
100	新規	笹塚駅前の開渠部分を暗渠にしてフリースペースにほしい	活動	ハード	FARM×リビング		○		笹塚駅前の開渠部分は、昭和46年ごろに玉川上水を暗渠化する際、当初は暗渠として計画しておりましたが、その後、玉川上水の歴史を保存するといった目的で一部開渠を残すこととなった経緯があることから、今回の再整備事業においては暗渠にする計画はありません。
101	新規	フリースペースを広くしてほしい 初台緑道のフリースペースで町会の餅つきイベントができるようにしてほしい	活動	ハード	FARM×リビング	○			餅つきイベントについては初台町会にも確認し、必要な規模を確保している設計となっています。
102	新規	フリースペースにイベント用のステージや段を設置してほしい	活動	ハード	FARM×リビング		○		フリースペースについては、様々なご要望にお応えできるように使い方を特定しない形とすることで多様な使い方ができるようになっています。そのため、ステージ等については、必要に応じてその都度設置していただくことを想定しており、常設の物は設置しません。
103	新規	西原緑道のイベント時の動線を緑道内におさめてほしい	活動	ハード	FARM×リビング	○			資料表記が誤っており、実際は緑道内におさまっている計画となっています。
104	新規	騒音、ゴミ、治安など問題が多いため、大山緑道のフリースペースは不要	活動	ハード	FARM×リビング		○		地域でこれまで行われてきたイベントの開催場所の設置要望をいただいているため、フリースペースとして設置します。 管理方法や運用ルールについて、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
105	更新	道・側道との一体的利用をしたい	活動	ハード	FARM×リビング	○			公園と道路の境界部分については、飛び出しなど交通安全上の観点から必要に応じて柵やポラードなどを設置します。 一方、公園と道路の一体的利用については、今後、具体的な利用形態毎に関係者間の協議が必要となります。
106	更新	食と農をきっかけに地域の人がつながるとよい。 世代間交流・仲間づくりの場になるとよい 子どもたちと一緒に育てて、収穫したい 周辺店舗との協力関係を築いていける仕組みがあるとよい 愛着につながる仕組みがあるとよい	活動	ソフト	FARM×リビング	○			農園での交流については、今後様々な仲間づくりの仕組みができるよう、仮設FARMの実施等を通じて、皆様と対話しながら、検討していきます。
107	更新	事業者、研究機関、大学等と連携した各種取組を実施してほしい 幼稚園、保育園、小学校と連携する仕組みがあるとよい 学校の校外学習、調理実習等の授業でFARMを活用してほしい 多様な主体がつながる仕組みがあるとよい FARM×ART×福祉の連携を実現してほしい (The Center For Discoveryのような) 田植えスペースがあるとよい	活動	ソフト	FARM×遊び 学び	○			農園の活用については、より多くの方が様々な方法でご利用できるように、今後仮設FARMの実施等を通じて、皆様と対話しながら、検討していきます。
108	更新	伐った樹木の再利用してほしい 樹木を切るのもイベントにする	活動	ソフト	FARM×遊び 学び			○	再整備事業においては木を切るイベントは実施しませんが、再利用は今後検討します。
109	更新	自宅の作物を持ち寄って動かせるモバイルファームが実現できると面白い	活動	-	FARM×遊び 学び				いただきましたお声につきましては、大変申し訳ございませんが、詳細を再度お伺いしたいと考えております。

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
110	更新	貸し農園のようになると閉鎖的になってしまうのでは施設などせず、開かれた場所であるべきではないか 一方、盗難などへの対策を講じると、閉じた空間になっていくのではないか？	運営・管理	ハード ソフト	FARM×リビング	○			農園の活用方法については、個人で利用するものや団体で利用するものなど、多様な形態が想定されますので、民間活力の導入も検討しながら、今後仮設FARMの実施等を通じて、皆様と対話しながら、検討していきます。
111	更新	FARMに不審物をまかれないようにするなどの防犯対策を考えてほしい	運営・管理	ハード ソフト	FARM×リビング	○			防犯カメラについては、必要な箇所に設置する計画としています。 又、その他の防犯対策については、今後仮設FARMの実施等を通じて、皆様と対話しながら、検討していきます。
112	更新	火器の利用は不安なので、全面的に反対 火器の利用は条件が必要	運営・管理	ハード ソフト	FARM×アウトドア	○			緑道アンケートを踏まえ、火器の利用は様々な懸念があるため、専用スペースとしては整備しません。まずは、これまでと同様に地域イベントなどの際に個別に可否判断して許可していきます。
113		騒音につながるようなイベント(BBQや飲み会)はやめてほしい	運営・管理	ハード ソフト	FARM×アウトドア	○			イベント主催者に騒音を発生しないよう指導していくとともに、イベント開催時における運用ルールについて、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
114	更新	緑道には、自転車の乗り入れは不可にして、押し歩きでしか通行できないようにしてほしい 緑道に、自転車が通れる道をつくって歩車分離してほしい	運営・管理	ハード	-	○	○		現在の運用ルールと同じく押し歩きで通行していただき、自転車の乗り入れはできません。 自転車専用道路については必要な幅員の確保など物理的な制約があるため設置しません。
115	新規	蚊の対策をしてほしい	運営・管理	ハード	FARM×アウトドア	○			水が溜まらない計画とするとともに、必要に応じて薬品の散布などを実施します。
116	更新	障がい者、高齢者等が担える仕事があり、役割ややりがいを見つけられる場所になってほしい	運営・管理	ソフト	FARM×文化	○			公園の維持管理・運営面において障がい者、高齢者の方が活躍できるような場所にする工夫を、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
117	更新	FARMで栽培できる作物について、盗難や鳥の食害の影響などを考慮してルールを作ってほしい 鼠対策をしてほしい 野菜の苗・ファームिंगに関するアドバイス所を開設してほしい	運営・管理	ソフト	FARM×遊び 学び	○			農園に対する様々な心配事や懸念の解消、維持管理ルールの検証については、今後仮設FARMの実施等を通じて、皆様と対話しながら、検討していきます。
118	更新	遊び場の衛生管理をしっかりしてほしい	運営・管理	ソフト	FARM×遊び 学び	○			衛生管理も含め、遊び場の使い方のルールについて、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
119	更新	キッチンカーやマルシェは商店街店舗と競合するのではないかと 仮設のテントは美観が損なわれないようにしてほしい	運営・管理	ソフト	FARM×アウトドア	○			出店のルール、管理方法や運用ルールについて、今後ササハタハツまちラポ主催の388マルシェと連携し、ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。
120	更新	農作業に使用する道具や、店舗などに統一デザインによるブランディングを実現してほしい	運営・管理	ソフト	-	○			ブランディングについては、今後仮設FARMの実施等を通じて、皆様と対話しながら、検討していきます。

番号	新規or更新	皆様からの声	分野	ソフトorハード	キーワード	導入見込(※1)	導入は困難	要検討	区の考え
121	新規	フリースペースの使い方に、住民をはじめとする利用者の自主管理の仕組みを導入してほしい 深夜帯に若年層が溜まって騒ぐことのない場所にしてほしい	運営・管理	ソフト	FARM×リビング	○			管理方法や運用ルールについて、今後ササハタハツ会議や出張座談会等で、皆様と対話しながら、検討していきます。

※1今後の詳細検討や関係者との協議の結果によっては、導入できなくなる可能性があることをご了承ください。

※2赤字は前回公表したものからの追加・変更された部分です。また、前はキーワード順でしたが、今回から分野順に変更しています。